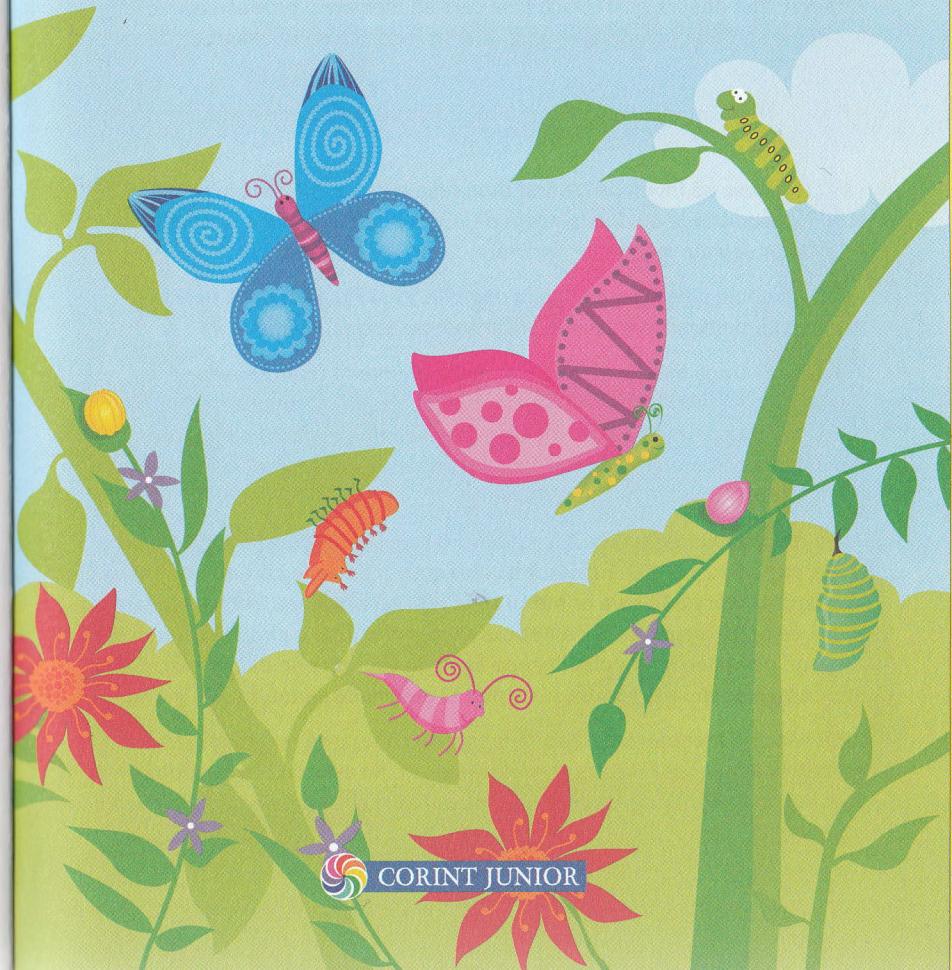


Peste  
50 de

# Jocuri de memorie

Traducere din limba engleză: Mirela Stoian



CORINT JUNIOR

# Sfaturi și ponturi pentru a-ți antrena memoria

Există multe trucuri și tehnici pe care le poți folosi și care te vor ajuta să rezolvi aceste jocuri de memorie. Iată câteva dintre ele, care îți pot fi utile:

- Citește cuvintele cu voce tare! Dacă ai o listă de cuvinte de memorat (cum întâlnăști la paginile 9 și 53), citește lista cu voce tare, de mai multe ori. Sunetul cuvintelor te-ar putea ajuta să le reții mai repede.
- Imaginează-ți! Atunci când memorezi o descriere (cum este cazul la paginile 15, 69 și 101), încearcă să-ți construiești o imagine, pe măsură ce citești, închipuindu-ți cum arăta lucrurile descrise acolo.
- Fă-ți o idee despre gust! Dacă îți se cere să memorezi produse alimentare (așa cum se întâmplă la paginile 25 și 49), încearcă să îți imaginezi ce gust ar avea.
- Personalizează! Încearcă să legi de propria viață detaliile despre lucrurile pe care încerci să le memorezi.
- Dacă trebuie să înveți pe de rost date (așa cum se întâmplă la paginile 3 și 105), asociază-le cu date pe care deja le știi, precum zilele de naștere ale prietenilor sau ale membrilor familiei.
- Dacă trebuie să reții nume (ca la paginile 35 și 73), vezi dacă poți să le asociiezi cu persoane pe care le știi și care au același nume.
- Clasifică! Dacă trebuie să reții mai multe elemente (cum este cazul la paginile 21, 33 și 87) încearcă să le separi pe grupe, în funcție de felul cum arată sau scopul în care sunt folosite. De exemplu, ai putea alege toate lucrurile de culoarea roșie sau toate articolele de îmbrăcăminte și să le memorezi pe grupe.
- Inventează o poveste! Dacă trebuie să reții lucrurile într-o anumită ordine (ca la paginile 25 și 47), încearcă să inventezi o poveste care să conțină acele elemente. Ordinea în care ar trebui să le reții este ordinea în care acestea apar în poveste. De exemplu, dacă trebuie să reții mai întâi o cireașă de vaci și apoi un parc, povestea ta ar putea începe cu niște vaci care se duc în parc. Cu cât mai caragioasă va fi povestea, cu atât ai mai multe şanse să o ţii minte.
- Păstrează-ți încrederea! Dacă îți imaginezi că nu o să reții nimic, atunci probabil că nu o vei face. Începe fiecare exercițiu având convingerea că o să înduci la bun sfârșit. Acest lucru îți va îmbunătăți şansele de a găsi răspunsurile potrivite.

## Alertă! Zile de naștere

În timp ce se juca cu noul său telefon, Vlad a descoperit o funcție ce îi permite setarea unor alerte care îi vor semnala, prin iluminarea intermitentă a ecranului, când este ziua de naștere a unui prieten. Privește un minut fila din caietul lui Vlad, apoi dă pagina și completează datele lipsă de pe ecrane. Întoarce-te la această pagină pentru a verifica dacă ai răspuns corect.



# Alertă! Zile de naștere

Pagina anterioară te ajută să rezolvi acest joc.



# Model floral

Privește acest model un minut, apoi dă pagina și adaugă petalele care lipsesc. Revino la această pagină pentru a verifica răspunsul.



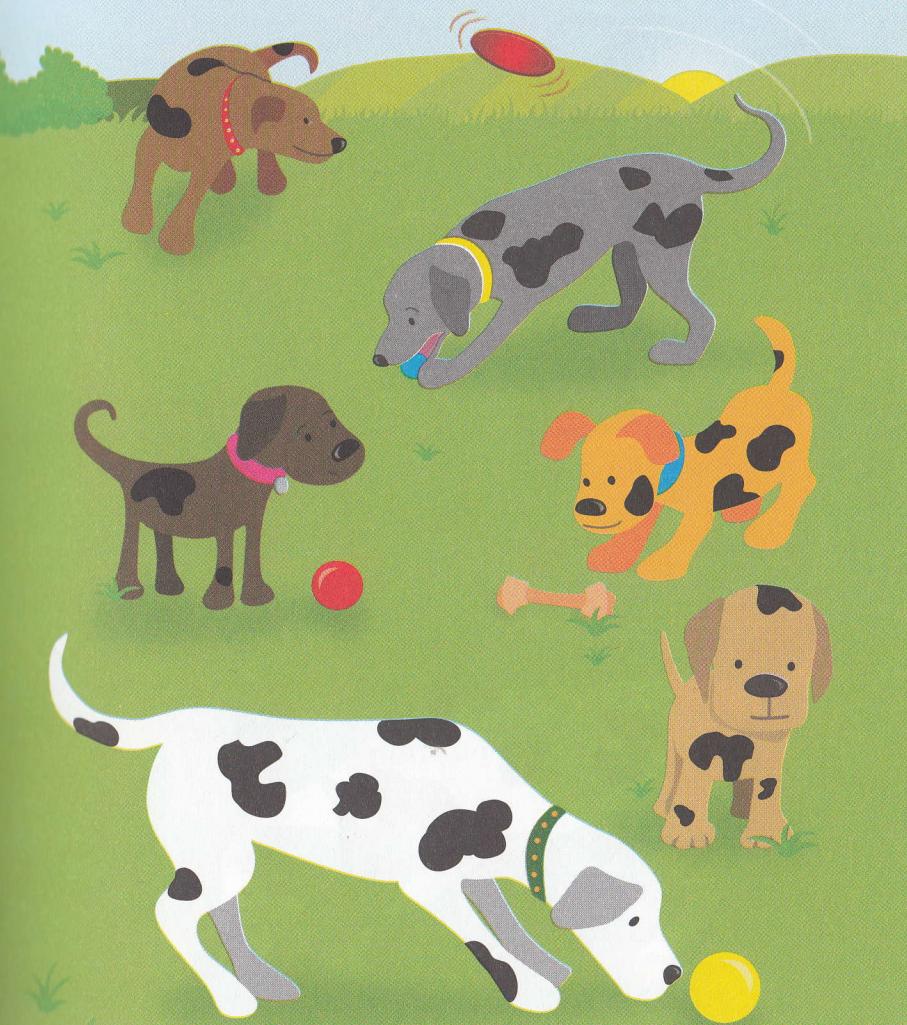
# Model floral

Pagina anterioară te ajută să rezolvi acest joc.



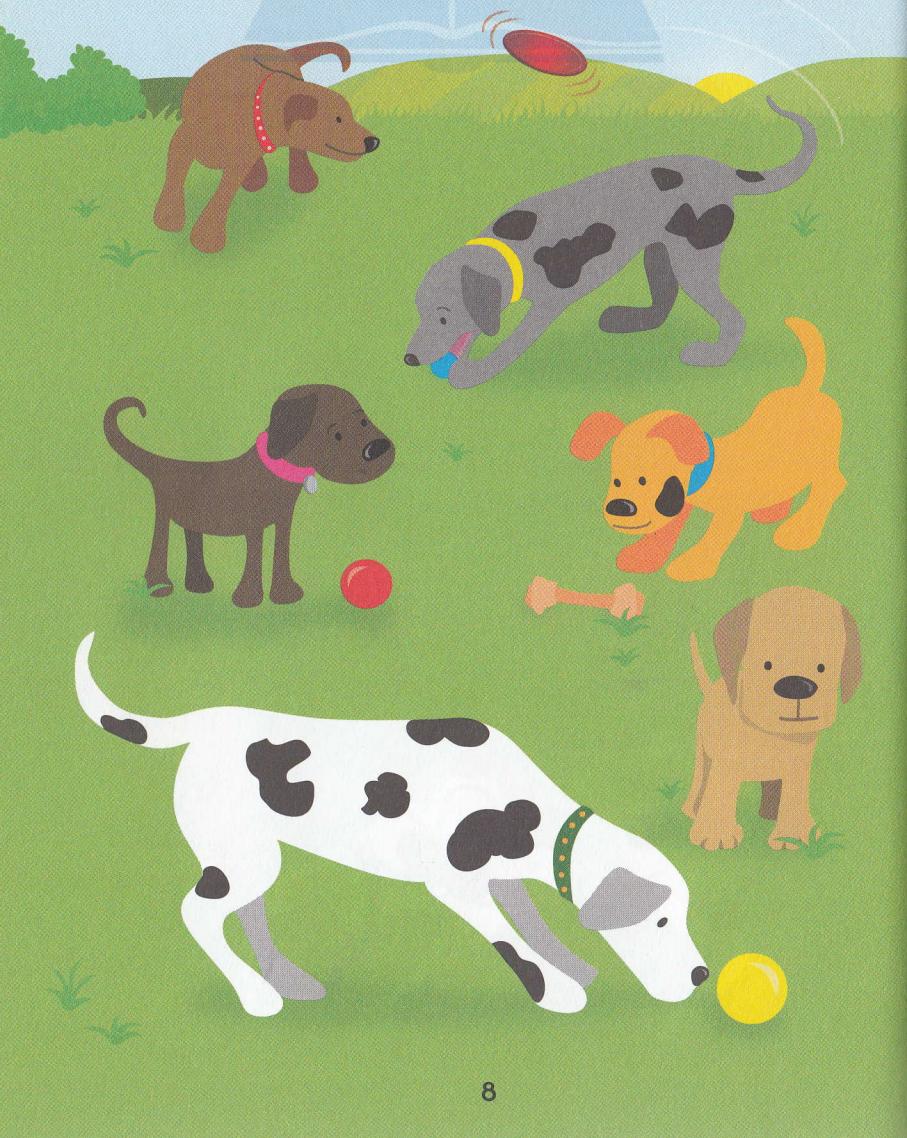
# Căței cu pete

Privește un minut numărul de pete de pe fiecare cățel, apoi dă pagina. Încearcă să desenezi numărul corect de pete pe cățeii cu blana curată. Întoarce-te la această pagină să verifici dacă ai găsit răspunsul corect.



# Căței cu pete

Pagina anterioară te ajută să rezolvi acest joc.



# Pregătirea bagajului

Ioana își face bagajul pentru a merge în excursie. Privește un minut obiectele de pe lista ei, apoi dă pagina pentru a vedea ce lucruri își va pune în valiză. Ce lipsește? Verifică din nou lista pentru a vedea dacă ai răspuns corect.



## Lucruri necesare

- Periuță de dinti
- Lenjerie
- Tricouri
- Pantaloni scurți
- Pălărie
- Ochelari de soare
- Şlapi
- Perie de păr
- Carte
- Aparat foto
- Loțiune pentru plajă

